



Aufstellung der Mannschaften für den Punktspielbetrieb im BSV Hamburg und Regelung des Auf-/Abstiegs der Spieler zwischen den Mannschaften

1) Definition

Jede Mannschaft besteht aus 4 Spielern/innen.

Nur in begründeten Ausnahmefällen werden 5er-Teams gemeldet, wobei dann am Ende der Saison auf jeden Fall mindestens der/die schlechteste/r Spieler/in absteigt, um wieder ein 4er-Team zu haben.

In der untersten Mannschaft sind alle weiteren Spieler/innen gemeldet.

2) Mannschaftsaufstellung

Die Mannschaften werden im Prinzip gemäß der Vorjahresmannschaften aufgestellt unter Berücksichtigung der Auf-/Abstiegsregelung.

Spieler/innen, die nach längerem Aussetzen aus gesundheitlichen, familiären oder beruflichen Gründen wieder in den Spielbetrieb zurückkommen, sollen nach dem Schnitt eingestuft werden, der durch 3 aufeinanderfolgende Trainingsabende nachgewiesen wird.

3) Aufstieg

a) Um in eine höhere Mannschaft aufzusteigen, muss ein/e Spieler/in folgende Voraussetzungen erfüllen:

- Mindestens die Hälfte der möglichen Spiele der Punktspielserie müssen gespielt sein (i.d.R. 21 Spiele = 50% von 42 möglichen Spielen).
Bei Mannschaften mit 6 oder mehr Spieler/innen wird die Mindestanzahl der nötigen Spiele auf 18 reduziert.
- Mindestens 5 Pins im Schnitt mehr als der/die schlechteste Spieler/in der höheren Mannschaft müssen erzielt sein.

Der Aufstieg kann über beliebig viele Mannschaften stattfinden.

b) Ein/e Spieler/in kann auf den Aufstieg verzichten und damit in der bisherigen oder in einer niedrigeren Mannschaft spielen.

c) Ein mögliches Aufstiegsrecht wird nach der Ranglistenreihenfolge abgefragt.

4) Abstieg

Wenn ein/e Spieler/in den Aufstieg geltend machen will, muss der/die schlechteste Spieler/in die entsprechende Mannschaft verlassen.

Der Abstieg kann über beliebig viele Mannschaften stattfinden, solange der/die absteigende Spieler/in mehr als 5 Pins schlechter ist als der/die letzte Spieler/in einer Mannschaft.

5) Schlusswort

Die Spartenleitung kann in Ausnahmefällen von der beschlossenen Regelung abweichend entscheiden.